

Teilnahme an der Kunstaussstellung

Die 20. ASC-Classic-Gala Schwetzingen zeichnet sich als ein automobiles Gesellschaftsfest mit einem exklusiven Rahmenprogramm und einer einzigartigen Location aus.

Im Schlosspark von Schwetzingen erwartet die Besucher der größte Concours d'Elegance für historische Oldtimer, Live-Musik, kulinarische Angebote und natürlich, als Event-im-Event, die traditionelle Kunstaussstellung im Schlossflügel.

Das einzigartige Ambiente des Schlosses dient als Fläche für die verschiedensten Kunst-Formen mit automobilem Hintergrund:

u.a. große Automobilgemälde (C.A.R.), Design-Kunst (Michalak Design), digitale Fotokunst (Gratofafie), Fotografien (Uli Bennert), Automobile-Skulpturen, Dioramen.

Eine Vernissage als Programmpunkt und ein „Art Café“ in der Kunstaussstellung ziehen die Aufmerksamkeit der Besucher an.

Wenn Sie auch passende Kunst ausstellen wollen, laden wir Sie ein, sich auf dieser kulturellen Veranstaltung im Herzen Europas exklusiv zu präsentieren.

Unsere Leistungen für Sie

Besucher:	ca. 25.000 auf dem gesamten Gelände
Zeiten:	Aufbau am 30.8. – Abbau ab 1.9. ab 18 Uhr
Großzügiger Stand:	4m x 2m – Je nach Bedarf/Verfügbarkeit, ohne Aufpreis auch mehr
Stromversorgung:	Stromversorgung ist inklusive
Online:	Sie werden natürlich unter classic-gala.de/kuenstler genannt
Sicherheit:	Der Schlosssaal ist nachts verschlossen
Sonstiges:	1 Ehrenkarte für das Welcome-BBQ am Freitagabend

Konditionen € 300.- zzgl. MwSt.

Sollten Sie weitergehende Fragen haben, kontaktieren Sie uns bitte unter:

w.gauf@classic-gala.de
+49 (0)176-31689676


Wolfgang Gauf
Projektleitung



Bewerbung für die Kunstaussstellung

Hiermit bewerbe ich mich als Künstler für die 20. ASC-Classic-Gala Schwetzingen in folgender Form:
(bitte notieren Sie hier, womit Sie ausstellen wollen und welche Fläche Sie benötigen)

Firma:
Name:
Vorname:
Straße:
PLZ:
Ort:
Telefon:
Fax:
Mobil:
E-Mail:

Das ausgefüllte Formular und ein Symbolfoto senden Sie bitte an die folgende Adresse:

w.gauf@classic-gala.de

Ort, Datum

Unterschrift